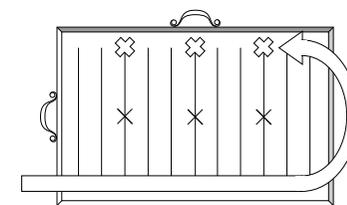


# Regolamento

**Scopo del gioco:** raggruppare tutte le proprie pedine sulle linee contrassegnate con delle X, ma dal lato opposto rispetto a quello di partenza seguendo questo percorso:



**Preparazione del gioco:** i giocatori dispongono di 2 dadi e 11 pedine, ad inizio partita le pedine sono disposte fuori dalla tavola da gioco.

**Come si gioca:**

1. Si gioca a turni, prima un giocatore e poi l'altro.
2. I due giocatori fanno entrare in gioco una pedina per volta lanciando i dadi.
3. Quando è possibile bisogna sempre mettere in gioco una nuova pedina.
4. Le pedine si posizionano sulle estremità delle linee.
5. Le pedine dei due giocatori entrano in gioco in due posizioni diverse e terminano il percorso sui due lati opposti della linea centrale (guardate l'immagine qui a lato).
6. All'estremità di una linea ci può essere solo una pedina. Solo le linee demarcate dalla X possono ospitare più pedine.
7. Quando terminate la mossa in una posizione già occupata da una pedina avversaria la eliminate dal gioco e dovrà ripartire da capo (guardate l'immagine qui a lato).
8. Non si possono eliminare le pedine che si trovano sulla linea centrale, sia da un lato che dall'altro.
9. Non si può mai rinunciare ad una mossa. Quando è possibile una mossa va sempre eseguita, anche se significa spostare una pedina già arrivata a destinazione.
10. Non si possono eliminare le pedine che si trovano sulle linee contrassegnate con delle X, sia da un lato che dall'altro.

